



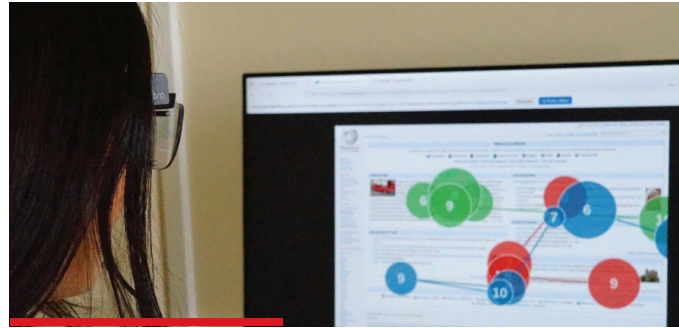
Zukunftsperspektive UX/XR

Unsere Absolvent_innen können Digitalisierungsprozesse in Unternehmen durch ihre interdisziplinäre Ausbildung maßgeblich mitgestalten.

Sie sind in der Lage, sowohl die Sicht der Entwickelnden als auch die der Nutzenden einzunehmen und zu verstehen. So können sie nutzerfreundliche, digitale Anwendungen konzipieren, realisieren und betreiben.

Der Studiengang vereint die wachsende Bedeutung von Usability und digitaler Visualisierung. So können unsere Absolvent_innen branchenunabhängig einen wichtigen Beitrag als Designer_in, Entwickler_in oder Manager_in im Bereich UX oder XR einen wichtigen Beitrag für die anstehende Digitalisierung leisten.

In der sich zunehmend digitalisierenden Wirtschaft und Gesellschaft bieten sich gute Aussichten für einen direkten Berufseinstieg.



Alternativ besteht die Möglichkeit, einen weiterführenden Masterstudiengang im Bereich „Wirtschaftsingenieurwesen“ oder „Management digitaler Medien“ an der Jade Hochschule anzuschließen.

Gut zu wissen

Der Studienstart ist sowohl zum Sommer- als auch zum Wintersemester möglich.

Ein Vorpraktikum ist nicht erforderlich.

Jade Hochschule

Wilhelmshaven/Oldenburg/Elsfleth

Fachbereich MIT

Friedrich-Paffrath-Straße 101

26389 Wilhelmshaven

Tel +49 4421 985-2500

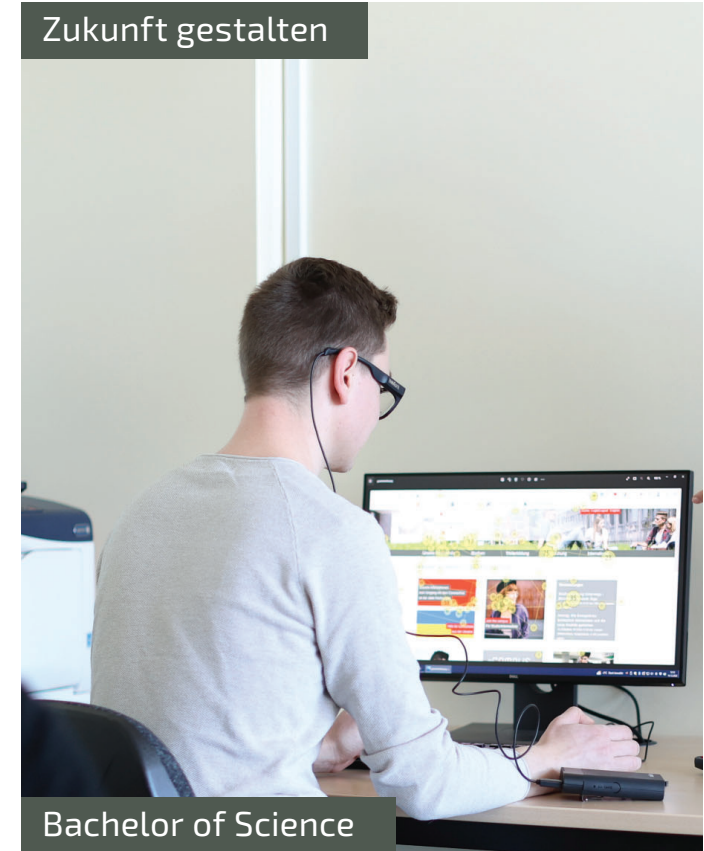
E-Mail ux-xr@jade-hs.de

jade-hs.de/ux-xr



Dieser Flyer wurde nach bestem Wissen erarbeitet.
Rechtliche Ansprüche können aus dem Inhalt nicht abgeleitet werden. Änderungen vorbehalten. Stand 01/2024

Zukunft gestalten

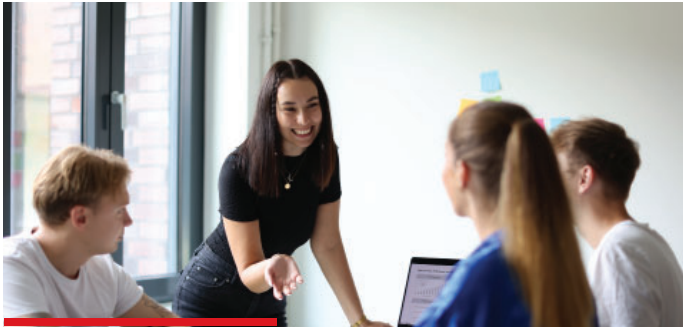


Bachelor of Science

UX/XR – Usability und Digitale Welten

JADE HOCHSCHULE
Wilhelmshaven Oldenburg Elsfleth

Besser studieren



UX/XR - Usability und Digitale Welten

Der Studiengang ist stark interdisziplinär konzipiert.

Unsere Studierenden widmen sich der Konzeption, Realisierung und dem Betrieb von Applikationen und Werkzeugen, die Digitalisierungsprojekte in den Unternehmen voranbringen. Dabei lernen sie neben der Programmierung digitaler Welten auch, diese mit gestalterischen Möglichkeiten so zu konzipieren, dass sie von den Nutzer_innen schnell verstanden und sicher angewandt werden können. Die Medienwirkung sowie die Kommunikation zwischen Menschen und Maschinen nehmen dabei eine ebenso wichtige Rolle ein wie die Wirtschaftlichkeit. Unsere Studierenden lernen auch, bestehende Lösungen kritisch zu analysieren.

Wir bilden die Menschen aus, die unsere digitalisierte Welt der Zukunft mitgestalten werden.

Das Studium ist in sechs Semester gegliedert (180 ECTS-Punkte).

Semester	Module des Bachelorstudiengangs "UX/XR - Usability und Digitale Welten"					
1	Grundlagen der Ökonomie	Psychologie	Grundlagen der Informatik	Programmieren 1: Grundlagen der Programmierung	Mathematik	Gestaltung: Grundlagen/ Technik
2	English for the Media	Medien und Kommunikation	Datenbanken	Programmieren 2: Algorithmen und Datenstrukturen	Angewandte Statistik	Typographie und Layout
3	Entrepreneurship	Grundzüge des IT-Rechts	Internet-technologien 1	Programmieren virtueller Welten 1	Data Science und Künstliche Intelligenz	User-Centered Design
4	Designthinking	Wissenschaftliches Arbeiten	Internet-technologien 2	Programmieren virtueller Welten 2	Usability Testing	IT-Projekt-Management
5	Wahlpflichtmodul 1	Wahlpflichtmodul 2	Projekt User Experience (UX)	Projekt Extended Reality (XR)	Extended Reality in der industriellen Anwendung	Wahlpflichtmodul 3
6	Praxisphase und Bachelorarbeit					

Neben den klassischen Modulen, die die Grundlagen der verschiedenen Kompetenzfelder vermitteln, werden in praxisnahen Projekten bestehende Prozesse analysiert, neue Anwendungen konzipiert und implementiert.

Über Wahlpflichtmodule können sich die Studierenden auf bestimmte Aspekte des Berufsfeldes spezialisieren.

Neben methodischer Kompetenz werden soziale Fähigkeiten und selbständiges Handeln gestärkt, um auf berufliche Herausforderungen optimal vorbereitet zu sein.

Die Ausbildung beinhaltet auch Persönlichkeitsentwicklung, gesellschaftliches Engagement und die Fähigkeit, ethische Aspekte im beruflichen Handeln zu berücksichtigen.